



Gamification driven project management

Monika Konieczny
iLoop Mobile



whoami



agile

(*iloop*) mobile

diver 😊





SINCE 1938



QUALITY
SEAFOOD
MARKET • RESTAURANT • OYSTER BAR

JOIN US FOR OUR
MANGIA PIZZA NIGHT
JUNE 25 6-9



Optymalizacja

Kaizen

Kaikaku



Cel

Godzie jestem

Dokąd
zmierzam

• CIE • K
A



Jak?

Algorytm

Sukces 😊

Jak zmierzy•?



Problemy...



Narz•dzia



Ludzie!





Gamification

Grywalizacja

Praca ☹️

Zabawa 😊

Gra symulacyjna



Typy gier

Afektywne

Kognitywne



Historia gier

Fun Factor 😊



Dzi•kuj• ☺

monika@altergame.pl

<http://mirabilis.blip.pl>